CO39
Jogo patológico em estudantes do ensino superior português

Andreia Geraldo[2], Artemisa R. Dores[1,2*], Fernando Barbosa[2]

[1]*Escola Superior de Saúde do Instituto Politécnico do Porto, Porto, Portugal*

[2]*Laboratório de Neuropsicofisiologia, Faculdade de Psicologia e de Ciências da Educação da Universidade do Porto, Porto, Portugal*

Autor para correspondência: Artemisa R. Dores

*✉*artemisa@ess.ipp.pt*

Resumo

Introdução: As adições comportamentais tem recebido um interesse crescente. Este termo abrangente é utilizado para designar comportamentos excessivos e problemáticos, que assumem um estatuto distinto nos diferentes sistemas de classificação nosológicos, como o ICD-11 [1] e o DSD-5 [2]. Pensa-se que as adições comportamentais possam compartilhar mecanismos neurobiológicos e processos psicológicos, mas o conhecimento neste domínio é ainda incipiente. A ação COST CA16207 - *European Network for Problematic Usage of the Internet*, que Portugal integra com mais de 40 países, reúne especialistas internacionais, com o objetivo de contribuir para a compreensão da utilização problemática da internet, que parece potenciar adições comportamentais, como o Jogo Patológico *(Gambling Disorder)* ou a Perturbação de Jogos de Internet *(Gaming Disorder)* e/ou comportamentos excessivos e problemáticos [3]. **Objetivos:** Este trabalho tem como objetivo apresentar esta ação COST, de que a autora é delegada nacional, e resumir o conhecimento atual sobre as adições comportamentais, com destaque para as perturbações de jogo. **Material e Métodos:** A revisão da literatura, e o trabalho no âmbito ação COST e no Laboratório de Neuropsicofisiologia da FPCEUP sustentam os resultados. **Resultados:** Os dois tipos de jogo anteriormente identificados têm aumentado nos últimos anos, devido ao acesso facilitado aos jogos *online* e à utilização generalizada de dispositivos móveis, tornando-se um problema de saúde pública [3]. Apesar de se poder estabelecer um paralelo entre o jogo e o abuso de substâncias, em termos de hereditabilidade, neurobiologia e manifestações clínicas [4], poucos estudos se têm dedicado a estudar os correlatos neurofisiológicos destas perturbações. Os achados de estudos anteriores são limitados principalmente a dados comportamentais, de autorrelato e frequentemente controversos. Estudos sugerem a existência de diferentes tipos de jogadores, com perfil psicobiológico distinto [5]. Assim, os métodos de amostragem precisam de considerar as características específicas dos jogadores. **Conclusões:** Estudos futuros devem investigar potenciais variáveis moderadoras e mediadoras, considerando os processos psicológicos e os correlatos neurobiológicos. A investigação multicêntrica e multidisciplinar, potenciada pela COST CA16207, está a fomentar o conhecimento neste domínio, contribuindo para a distinção entre atividades apetitivas excessivas e adições comportamentais efetivas.

Palavras-chave: Adições comportamentais; Perturbações de Jogo; Gambling Disorder; Gaming Disorder, COST Action CA16207.

Objetivos de aprendizagem

- Os comportamentos aditivos não relacionados a substâncias são frequentemente designados por adições comportamentais.
- Diferentes comportamentos excessivos e problemáticos assumem diferentes estatutos nosológicos na atualidade.
- A COST action CA16207 visa aumentar o conhecimento acerca dos efeitos da utilização excessiva da internet na promoção de adições.

Referências

[1] World Health Organization (WHO). International classification of diseases for mortality and morbidity statistics (11th Revision), 2018 Retrieved from https://icd.who.int/browse11/l-m/en

[2] American Psychiatric Association (APA). Diagnostic and statistical manual of mental disorders (5th ed.). American Psychiatric Publishing: Arlington, VA, 2013.

[3] Fineberg NA, Demetrovics J, Stein DJ, Ioannidis K, Potenza MN.E, Grünblatt E, Brand M, Billieux J, COST Action Network. Manifesto for a European research network into Problematic Usage of the Internet. European Neuropsychopharmacology 28: 1232–1246, 2018 doi: 10.1016/j.euroneuro.2018.08.004

[4] Potenza MN. Should addictive disorders include non-substance-related conditions? Addiction 101(1): 142–151, 2006. doi:10.1111/j.1360-0443.2006.01591.x

[5] Mallorquí-Bagué N, Tolosa-Sola I, Fernández-Aranda F, Granero R, Fagundo AB, Lozano M, … Jiménez-Murcia S. Cognitive Deficits in Executive Functions and Decision-Making Impairments Cluster Gambling Disorder Sub-types. Journal of Gambling Studies 34(1): 209-223, 2018. doi:10.1007/s10899-017-9724-0.