

## GERÊS HOUSE V.R. EXPERIENCE

The Virtual Reality project in partnership with the high-performance window production company ECOSTEEL called *Gerês House V.R. Experience* initially appeared in 2019. It was a proposal made by ESMAD to create a virtual reality solution that would allow showing the operation of the company's different product ranges in an immersive and interactive way. The chosen context was the famous Gerês House designed by renowned architect Carvalho Araújo, a house belonging to the CEO of ECOSTEEL.

The modeling process was carried out in detail and with rigor so that the building and the surrounding natural environment were as faithful as possible to reality. The solution and implementation of the different ranges of windows produced in the company required some adaptations to the structure of the house without changing its characteristic design.

The project had the participation of colleagues Bruno Oliveira as programmer and João Azevedo in implementing the interaction mechanics.

LUÍS ALÍPIO

# Casa do Gerês Experiência V.R.

O projeto de Realidade Virtual em parceria com a empresa de produção de janelas de alta performance ECOSTEEL denominado de *Casa do Gerês Experiência V.R.* surgiu inicialmente em 2019. Foi uma proposta realizada pela ESMAD ao autor para criar uma solução em realidade virtual que permitisse mostrar o funcionamento das diferentes gamas de produtos da empresa de um modo imersivo e interativo. O contexto escolhido foi a famosa Casa do Gerês projetada pelo arquiteto de renome Carvalho Araújo, casa pertencente ao CEO da ECOSTEEL.

O processo de modelação foi executado de forma detalhada e com rigor de forma que o edifício e o ambiente natural envolvente fosse o mais fiel possível à realidade. A solução e implementação das diferentes gamas das janelas produzidas na empresa requereram algumas adaptações na estrutura da casa sem alterar o desenho característico da mesma.

O projeto teve a participação dos colegas do autor, Bruno Oliveira como programador e João Azevedo na implementação das mecânicas de interação.











