

ANDROID – DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES COM ANDROID STUDIO

ÍNDICE GERAL

AGRADECIMENTOS.....	
1 INTRODUÇÃO AO ANDROID.....	
1.1 História e versões do Android.....	
1.1.1 Android Lollipop.....	
1.1.2 Android Marshmallow	
1.2 Plataforma Android	
1.2.1 Arquitetura	
1.2.2 Loja de Aplicações Google Play.....	
1.2.3 Tipos de dispositivos.....	
2 A MINHA PRIMEIRA APLICAÇÃO.....	
2.1 Configuração do ambiente de desenvolvimento.....	
2.1.1 Instalação do JDK	
2.1.2 Instalação e configuração do Android Studio	
2.2 A minha primeira aplicação	
2.2.1 Criação de projeto.....	
2.2.2 Interface gráfica.....	
2.2.3 Execução da aplicação.....	
2.2.4 Publicação da aplicação	
2.3 Anatomia de um projeto Android.....	
2.3.1 Ficheiro de manifesto	
2.3.2 Código-fonte Java	
2.3.3 Recursos	
2.3.4 Classe R.....	
2.3.5 Ficheiros <i>Gradle</i>	
3 ANDROID STUDIO	
3.1 Janelas.....	
3.1.1 Janela de boas-vindas.....	
3.1.2 Janela principal	
3.1.3 Janelas de ferramentas	
3.1.4 Janelas de edição.....	
3.2 Ferramentas.....	
3.2.1 SDK Manager	
3.2.2 AVD Manager	
3.2.3 Android Device Monitor	
3.2.4 Theme Editor.....	
4 COMPONENTES ANDROID	
4.1 Introdução	
4.2 Atividades.....	
4.2.1 Introdução às atividades.....	
4.2.2 Atividades, Tarefas e <i>Back Stack</i>	
4.2.3 Ciclo de vida de uma atividade	
4.2.4 Comunicação entre atividades.....	

4.3	Serviços	
431	Introdução aos serviços.....	
432	Criação e execução.....	
433	Comunicação	
4.4	Recetores de <i>Broadcast</i>	
441	Introdução aos recetores de <i>broadcast</i>	
442	Criação e registo.....	
443	Difusão	
444	Exemplos práticos.....	
4.5	Fornecedores de Conteúdo.....	
451	Introdução aos Fornecedores de Conteúdo	
452	Exemplo prático	
5	INTERFACE GRÁFICA.....	
5.1	Introdução	
5.2	<i>Layouts</i>	
521	Atributos	
522	Tipos de <i>Layout</i>	
523	<i>Layouts</i> dinâmicos	
5.3	Fragmentos	
531	Definir um Fragmento	
532	Incorporar um fragmento numa atividade	
533	Ciclo de vida de um fragmento	
534	Procurar instâncias de fragmentos.....	
535	Comunicar com fragmentos.....	
5.4	<i>Views</i>	
541	TEXTVIEW.....	
542	EDITTEXT.....	
543	BUTTON.....	
544	Outras <i>views</i> de <i>input</i>	
6	MATERIAL DESIGN	
6.1	Introdução	
6.2	Temas	
6.3	<i>Views</i>	
631	CARDVIEW.....	
632	RECYCLERVIEW	
633	TEXTINPUTLAYOUT	
634	FLOATINGACTIONBUTTON	
635	TABLAYOUT.....	
636	NAVIGATIONVIEW	
637	SNACKBAR.....	
638	COORDINATORLAYOUT.....	
639	Elevações de <i>Views</i>	
6.4	Animações	
641	<i>Feedback</i> ao toque.....	
642	Transição entre atividades.....	
643	Efeito <i>Reveal</i>	
6.5	<i>Drawables</i>	
651	<i>Drawables</i> vetoriais.....	
652	<i>Drawable tinting</i>	
653	Extração de cor: classe <i>Palette</i>	
7	GESTÃO DE DADOS	
7.1	Introdução	

7.2	Ficheiros.....	
721	Armazenamento Interno.....	
722	Armazenamento Externo.....	
7.3	Preferências partilhadas.....	
731	Leitura e escrita de dados.....	
732	Classes PreferenceActivity e PreferenceFragment	
7.4	Base de Dados SQLite	
741	Classes SQLiteOpenHelper e SQLiteDatabase	
742	Exemplo prático	
743	Object-Relational Mapping	
8	MULTIMÉDIA.....	
8.1	Reprodução de vídeo	
8.1.1	Classe VideoView.....	
8.1.2	Classe MediaController	
8.2	Gravação de vídeo e captura de imagem	
8.2.1	Gravação de Vídeo	
8.2.2	Captura de imagem	
8.3	Reprodução e gravação de áudio	
8.3.1	Reprodução de áudio	
8.3.2	Gravação de áudio.....	
8.3.3	Exemplo prático	
9	NETWORKING.....	
9.1	Configurações e boas práticas.....	
9.1.1	Permissões	
9.1.2	Verificação de conectividade.....	
9.1.3	Tarefas assíncronas	
9.2	Gestão de páginas Web.....	
9.2.1	Exibição	
9.2.2	Manipulação	
9.3	Gestão de pedidos HTTP	
9.3.1	Clientes HTTP	
9.3.2	Bibliotecas externas	
9.4	Serviços Web	
9.4.1	Facebook para Android	
10	MAPAS E LOCALIZAÇÃO	
10.1	Google Play Services	
10.1.1	Configuração do Google Play Services.....	
10.1.2	Classe GoogleApiClient	
10.2	API Google Maps.....	
10.2.1	Configurações na Google Developers Console	
10.2.2	Criação de uma aplicação básica	
10.2.3	Classe GoogleMap	
10.3	API Google Location	
11	INTRODUÇÃO AO ANDROID WEAR	
11.1	Introdução	
11.2	Configurações prévias.....	
11.3	A minha primeira aplicação <i>wearable</i>	
11.4	Notificações	
11.4.1	Emparelhamento dos dispositivos	
11.4.2	Criação de uma aplicação para envio de notificações	
GLOSSÁRIO DE TERMOS		
PORTUGUÊS EUROPEU / PORTUGUÊS DO BRASIL		

ÍNDICE REMISSIVO.....